



## Wie geht es weiter im Forstenrieder Park?

Info-Veranstaltungen zu aktuellem Sachstand der Windpark-Planung

Die Windenergie ist eine der Stromquellen der Zukunft – auch in der Region rund um München. Gemeinsam haben sich deshalb die Gemeinden Baierbrunn, Neuried, Pullach und Schäftlarn zusammengetan, um bis zu sechs Windenergieanlagen im Forstenrieder Park zu errichten. Um die neuesten Entwicklungen dieses Projekts vorzustellen, laden die Projektbeteiligten die interessierten Bürgerinnen und Bürger der vier Gemeinden zu fünf Informationsveranstaltungen im März und April ein.

Die Termine im Überblick (Beginn jeweils um 19 Uhr):

- Baierbrunn: Dienstag, 11. März, Sport- und Bürgerzentrum
- Neuried: Mittwoch, 12. März, Aula der Grundschule
- Schäftlarn: Mittwoch, 19. März, Aula der Grundschule
- Pullach: Montag, 24. März, Bürgerhaus
- Online-Veranstaltung: Mittwoch, 2. April

Die Online-Veranstaltung ist offen für alle Bürgerinnen und Bürger, die an den vorangegangenen Vor-Ort-Veranstaltungen nicht teilnehmen konnten sowie für die Anrainerinnen und Anrainer der südlichen Münchner Stadtteile, Gauting und Starnberg. Alle Veranstaltungen behandeln die identischen Inhalte. Die Online Veranstaltung wird zudem aufgezeichnet und im Nachgang auf der Website des Projekts veröffentlicht werden.

Zu den Referenten des Abends gehören das Ingenieurbüro BEERMANN Energiesysteme, das das Genehmigungsverfahren begleitet, die zukünftige Betreibergesellschaft Bürgerwindpark Forstenrieder Park Verwaltungs GmbH sowie Vertreterinnen und Vertreter der drei am Projekt beteiligten Bürgerenergiegenossenschaften (Bürgerenergiegenossenschaft BENG eG, Bürger-Energie Unterhaching eG, Energiegenossenschaft Fünfseenland eG).

Für die Vor-Ort-Veranstaltungen sind keine Anmeldungen notwendig, jedoch sind die Raumkapazitäten begrenzt. Die Anmeldung für die aus technischen Gründen auf 500 Zuschauerinnen und Zuschauer begrenzten Online-Veranstaltung ist möglich unter: [www.energieagentur-ebe-m.de/termine](http://www.energieagentur-ebe-m.de/termine)